

ZAUBERMUSCHELN IN LINK'S AWAKENING

CHECKLISTE

#	Fundort / Beschreibung	<input type="checkbox"/>
1	Im Mövendorf ist ein Feld südlich des Shops ein Feld mit vielen Grasbüscheln. Unter einem von ihnen ist die Muschel versteckt.	<input type="checkbox"/>
2	Im rechten Teil des Hauses von Madame Mioumiou solltest Du mit dem Spaten, den es im Laden für 180 Rubine zu erstehen gibt, in der südöstlichen Ecke graben.	<input type="checkbox"/>
3	Im Wurmpalast (erster Palast) gibt es nordöstlich einen Raum, in dem eine rissige Wand ist. Lege dort eine Bombe, um so in den Raum mit der Muscheltruhe zu gelangen.	<input type="checkbox"/>
4	Im Südosten des Zauberwaldes ist eine Truhe, die von Steinen blockiert wird. Entferne sie mit dem Kraftarmband, um so die Muschel zu erhalten.	<input type="checkbox"/>
5	Südlich des einsamen Grabes, in der Nähe des Hexenhauses, ist ein Grasbüschel, umgeben von 4 Pflanzen. Unter ihm ist die Muschel vergraben.	<input type="checkbox"/>
6	Besitzt Du exakt 5 Muscheln, solltest Du beim Muschelbasar vorbeischaun. Es erscheint ein Geschenk, in der sich eine Muschel befindet.	<input type="checkbox"/>
7	Ein Feld östlich des Muschelbasars ist eine Muschel in unter einem der vielen Grasbüschel versteckt.	<input type="checkbox"/>
8	Ein Feld nördlich der Teufelsvilla ist inmitten der vier Grasbüschel eine Muschel vergraben.	<input type="checkbox"/>
9	Inmitten eines Labyrinths aus weißen Steinen und einiger Moblins ist ein einzelner, dunkler Stein. Hebe ihn hoch und Du findest eine Muschel.	<input type="checkbox"/>
10	Westlich der letzten Muschel ist eine Höhle, die Du mit einer Bombe öffnen kannst. Hier legst Du an der linken Wand eine weitere Bombe, um einen weiteren Raum mit einer Treppe zu finden. Gehe sie hoch und grabe in der Nähe der Eulenstatue.	<input type="checkbox"/>
11	Mit exakt 10 Muscheln im Gepäck solltest Du den Muschelbasar einen (weiteren) Besuch abstatten. Denn genau dann erscheint ein Geschenk mit einer Muschel.	<input type="checkbox"/>
12	Auf dem Feld mit der Meerjungfrauenstatue ist ein einzelner Busch, unter dem eine Zaubermuschel versteckt ist.	<input type="checkbox"/>
13	Hast Du Richard die 5 goldenen Blätter gebracht, gewährt er Dir Zutritt zu einer Höhle. Nimm in dieser den linken Gang und springe zur Kiste hinüber, in der die Muschel ist.	<input type="checkbox"/>

ZAUBERMUSCHELN IN LINK'S AWAKENING

CHECKLISTE

#	Fundort / Beschreibung	<input type="checkbox"/>
14	Ein Feld westlich vom Wurmpalast befindet sich ein einzelner Baum. Remple ihn mit den Pegasusstiefeln an und eine Muschel fällt heraus.	<input type="checkbox"/>
15	Nördlich des Schilderwaldes befindet sich ein Telefonhaus. Remple den Baum rechts daneben mit den Pegasusstiefeln an, damit eine Muschel herausfällt.	<input type="checkbox"/>
16	Südwestlich des Zoodorfes, in der Nähe der Nixenstatue ist eine Brücke, an dessen anderen Ende sich eine Eulenstatue befindet. Grabe in ihrer Nähe die Muschel aus.	<input type="checkbox"/>
17	Im Südosten der Durstwüste befinden sich 2 Steine. Unter einem von ihnen ist eine Zaubermuschel versteckt.	<input type="checkbox"/>
18	Im Norden der Tempelruinen ist unter einer Statue ein Geheimgang, in dem eine Zaubermuschel in einer Truhe versteckt ist.	<input type="checkbox"/>
19	2 Felder südwestlich von Muschel #12 ist ein einzelner Grasbüschel auf einer Insel. Schwimme dorthin und mähe ihn, damit die Muschel erscheint.	<input type="checkbox"/>
20	Östlich der Teufelsvilla befindet sich eine kleine Insel mit einem Busch. Mit Hilfe der Flossen und der Pegasusstiefel kannst Du Dir die Muschel darunter schnappen.	<input type="checkbox"/>
21	Nachdem Du den Geist zu seinem Grab gebracht hast, solltest Du noch einmal in sein Haus gehen. Dort ist unter einem Krug eine Muschel versteckt.	<input type="checkbox"/>
22	In den Bergen, östlich des Hühnerhauses befinden sich einige Steine. Unter einem von ihnen ist die Zaubermuschel versteckt.	<input type="checkbox"/>
23	Mit dem Gockel im Gepäck solltest Du dem Schloss Kanalet einen Besuch abstatten. Gehe von der Brücke aus nach Westen und überfliege den Abgrund, um zu einer Treppe zu gelangen. Innen befindet sich eine Truhe, in der die Muschel versteckt ist.	<input type="checkbox"/>
24	Auf dem Weg zum Schildkrötenfelsen begegnest Du einer einsamen Truhe, die eine Zaubermuschel beinhaltet.	<input type="checkbox"/>
25	Im Nordwesten des Maskentempels führt eine Treppe nach oben. Du landest auf einer Insel inmitten des Floßlabyrinths. Neben dir ist eine Truhe mit einer Muschel.	<input type="checkbox"/>
26	Lasse Dich in der Adlerfestung im nordwestlichsten Raum im ersten Stock durch das Loch oben links fallen. Du landest neben der Truhe, in der sich eine Muschel befindet.	<input type="checkbox"/>
	Gehe, wenn Du 20 Muscheln besitzt, zum Muschelbasar. Es erscheint eine Truhe, in der sich das L2-Schwert befindet.	<input type="checkbox"/>

Anmerkung: Besitzt Du 20 Muscheln, verschwinden die 6 verbleibenden. Außerdem wirst Du von nun an in den Truhen 20 Rubine finden.