

HERZCONTAINER IN LEGEND OF ZELDA

CHECKLISTE

Erster Durchlauf

#	Fundort / Beschreibung	<input type="checkbox"/>
1	Gehe vom Startfeld aus 4 Felder nach Osten, 5 nach Norden und wieder 1 nach Osten. In der Höhle, die erscheint, wenn man am Felsen rechts unten eine Bombe legt, gibt es das Herzteil als Geschenk.	<input type="checkbox"/>
2	Gehe vom Startfeld aus 4 Felder nach Osten und lege links vom Pfad nach Norden eine Bombe an die Wand. In der erscheinenden Höhle wartet der alte Mann.	<input type="checkbox"/>
3	Gehe vom Startfeld aus 8 Felder nach Osten und 2 nach Norden. Benutze die Leiter aus Level 4, um über die Stege zum Container zu gelangen	<input type="checkbox"/>
4	Gehe vom Startfeld aus 8 Felder nach Osten und 5 nach Norden. Fahre mit dem Floß aus Level 3 ein Feld weiter nach Norden und sammle den Container in der Höhle ein.	<input type="checkbox"/>
5	Gehe vom Startfeld aus 1 Feld nach Osten, 3 nach Norden und 1 nach Westen. Brenne hier den fünften Busch von rechts aus mit einer Kerze ab.	<input type="checkbox"/>

Zweiter Durchlauf

#	Fundort / Beschreibung	<input type="checkbox"/>
1	Gehe vom Startfeld aus 1 Feld nach Norden, 4 nach Westen, 1 nach Norden, 2 nach Westen und 1 nach Süden. Durchquere die verlorenen Wälder (hoch, links, runter, links) und gehe 4 Felder nach Norden. Unter dem 2. Grab links in der Mitte ist der Container.	<input type="checkbox"/>
2	Gehe vom Startfeld aus 4 Felder nach Osten, 4 nach Norden und 1 nach Westen. Spiele hier die Flöte aus Level 2 und eine Treppe erscheint, an dessen Ende der Container ist.	<input type="checkbox"/>
3	Gehe vom Startfeld aus 8 Felder nach Osten und 2 nach Norden. Benutze die Leiter aus Level 6, um über die Stege zum Container zu gelangen	<input type="checkbox"/>
4	Gehe vom Startfeld aus 9 Felder nach Osten und 5 nach Norden. Fahre mit dem Floß aus Level 4 ein Feld weiter nach Norden und sammle den Container in der Höhle ein.	<input type="checkbox"/>
5	Gehe vom Startfeld aus 1 Feld nach Osten, 5 nach Norden, 1 nach Westen, 2 nach Norden (Leiter aus Level 6 benötigt) und 1 nach Westen. Spiele die Flöte, damit die Treppe zum Container erscheint.	<input type="checkbox"/>