

GEISTERSEELEN IN TWILIGHT PRINCESS

CHECKLISTE

#	Fundort / Beschreibung	<input type="checkbox"/>
1	Im Spielverlauf musst Du mit der geschwächten Midna im Gepäck durch Giovannis Haus, in dem Du eine Geisterseele erledigen musst.	<input type="checkbox"/>
2	In Kakariko ist über Burns altem Bombenlager, das Du als Wolf in die Luft gesprengt hast, eine Geisterseele zu finden.	<input type="checkbox"/>
3	In Kakariko treibt sich vor dem Eingang des Wachpostens eine kleine weiße Lampe herum, die Dir seine Seele geben will.	<input type="checkbox"/>
4	In der Mitte des Friedhofes von Kakariko gibt es eine Geisterseele zu finden.	<input type="checkbox"/>
5	Gehe zum Friedhof von Kakariko und schiebe das linke Grab beiseite. Darunter kommt eine Geisterseele zum Vorschein.	<input type="checkbox"/>
6	Gehe zum vergessenen Dorf und ziehe Dich am ersten Haus auf der linken Seite hoch. Hier oben wartet eine Seele auf Dich.	<input type="checkbox"/>
7	In den Ebenen von Hyurle, im Part von Phirone schwebt relativ zentral bei dem Hügel eine Geisterseele.	<input type="checkbox"/>
8	Gehe in das Nebelgebiet des Waldes von Phirone und lasse Dich als Wolf von Midna darüber tragen. Auf dem Baum in der Mitte wirst Du die Seele finden.	<input type="checkbox"/>
9	Gehe zum Heiligen Hain an die Stelle, an der Du Horror-Kid bekämpft hast. Sprengte hier den Stein und die Seele kommt zum Vorschein.	<input type="checkbox"/>
10	Betritt die verlorenen Wälder vom Wald von Phirone aus und halte Dich links. Beim Wasserfall ist die Seele versteckt.	<input type="checkbox"/>
11	Suche erneut den Sockel auf, aus dem Du das Master-Schwert gezogen hast. Du wirst auf eine Geisterseele treffen.	<input type="checkbox"/>
12	Gehe in die Zitadelle der Zeit und lasse mit Hilfe des Kopierstabes die Eulenstatue rechts der Treppe zur Seite laufen. Dahinter ist die Seele versteckt.	<input type="checkbox"/>
13	Gehe ins Kakariko-Tal und sprengte den Felsen im Süden weg. Gehe in der Höhle dahinter links, links, rechts, rechts, um zu Geisterseele zu gelangen.	<input type="checkbox"/>
14	Gehe auf den Hügel im Kakariko-Tal, der relativ zentral liegt. Hier treibt sich nachts eine Geisterseele herum.	<input type="checkbox"/>
15	Gehe den Gebirgspfad entlang und ziehe Dich beim Heulfelsen nach oben. Laufe von hier aus nach Süden, um auf die Seele zu treffen.	<input type="checkbox"/>

GEISTERSEELEN IN TWILIGHT PRINCESS

CHECKLISTE

#	Fundort / Beschreibung	<input type="checkbox"/>
16	Vor dem Westtor von Hyrule treibt eine Geisterseele ihr Unwesen.	<input type="checkbox"/>
17	Vor dem Südtor Hyrules, wo es viele Blumen zu entdecken gibt, kannst Du auch eine Geisterseele finden.	<input type="checkbox"/>
18	Im Süden des Gebietes der hylianischen Steppe, das östlich von Hyrule liegt, sind einige Ruinen, die nachts eine Geisterseele beherbergen.	<input type="checkbox"/>
19	In dem Gebiet von Ranelle, das nördlich von Hyrule-Stadt liegt, solltest Du Dir einmal die Brücke genauer anschauen. Hier ist nämlich eine Geisterseele aktiv.	<input type="checkbox"/>
20	Im Osten des Gebietes nördlich von Hyrule-Stadt sind einige Grasbüschel rund angeordnet. Grabe Dich hier ein und Du triffst sogar auf 2 Geisterseelen.	<input type="checkbox"/>
21	siehe #20	<input type="checkbox"/>
22	Am oberen Flusslauf von Zoras Reich, wo sich der Zugang zu Senas Angelteich befindet, befindet sich auf der südlichen Insel des Nachts eine Geisterseele.	<input type="checkbox"/>
23	Klettere den Zora-Wasserfall nach oben. An einer Stelle hinter dem Wasserfall triffst Du auf eine Geisterseele.	<input type="checkbox"/>
24	Gehe unterhalb des Zora-Wasserfalls links an Land und laufe ein Stück den Weg entlang. Hier triffst Du auf eine weitere Seele.	<input type="checkbox"/>
25	Auf der Insel am Hylia-See, die Du per Huhnflieger von oben anfliegen kannst, ist auf einer höheren Ebene eine Geisterseele.	<input type="checkbox"/>
26	Im Nordwesten des Hylia-Sees befindet sich ein kleines Landstück, auf dem sich eine Geisterseele herumtreibt.	<input type="checkbox"/>
27	Warpe Dich zum Hylia-See und springe über die kleinen Plattformen nach Süden. Hier wirst Du auf eine Geisterseele treffen.	<input type="checkbox"/>
28	Bei dem Turm im Hylia-See, der sich im Südwesten befindet, gibt es eine weitere Geisterseele zu finden.	<input type="checkbox"/>
29	Im Süden des Hylia-Sees ist eine Höhle, die Du aufsprengen musst. Gehe innen 2 mal links, um die erste von 3 Seelen darin zu finden.	<input type="checkbox"/>
30	Gleiche Höhle wie bei #29, diesmal musst Du links, links, rechts, rechts, geradeaus, rechts, links gehen, um sie zu finden.	<input type="checkbox"/>

GEISTERSEELEN IN TWILIGHT PRINCESS

CHECKLISTE

#	Fundort / Beschreibung	<input type="checkbox"/>
31	Gleiche Höhle wie bei #29, diesmal musst Du links, links, rechts, rechts, geradeaus, rechts, links, links gehen, um sie zu finden.	<input type="checkbox"/>
32	Gehe zur Hühner-Flugstation am Hylia-See, schnappe Dir ein Huhn und mache sofort eine Kehrtwende. Unter dem Haus ist nämlich ein Vorsprung mit einer weiteren Seele.	<input type="checkbox"/>
33	Gehe die Brücke über dem Hylia-See nach Süden und halte Ausschau nach Felsen. Entferne ihn mit einem Bombenpfeil und ziehe Dich an den Greifpunkt dort - zur Seele.	<input type="checkbox"/>
34	Am südlichen Ende der großen "Kurve" im Schneeland befindet sich eine Geisterseele bei einem Baum. Um sie zu erreichen, darfst Du vorher noch nicht geklettert sein.	<input type="checkbox"/>
35	Kurz hinter dem See im Schneeland siehst Du einige Felsen, in dessen Nähe eine Geisterseele ihr Unwesen treibt.	<input type="checkbox"/>
36	Nachdem Du im Schneeland zum ersten mal geklettert bist, siehst Du ein offenes Feld mit einigen Bäumen. Direkt beim ersten wartet die Seele.	<input type="checkbox"/>
37	Um der Bergruine näher zu kommen, musst Du im Schneeland durch eine Höhle. Zerschlage innen das Eis mit dem Morgenstern, um die Seele zugänglich zu machen.	<input type="checkbox"/>
38	Fahre mit dem Snowboard runter zur Bergruine und gehe unten ein Stück zurück auf den runden Hügel. Laufe ihn im Kreis nach oben, um dort auf die Seele zu treffen.	<input type="checkbox"/>
39	In der Gerudo-Wüste, südlich der Stelle, an der Du mit der Kanone landest, sind 3 Schädel, in dessen Mitte sich des Nachts eine Geisterseele herumtreibt.	<input type="checkbox"/>
40	Beim Warp im Gerudo-Tal hat sich bei der Brücke, die Du wegwarpen musst, eine Geisterseele versteckt.	<input type="checkbox"/>
41	Im Westen der vertieften Ebene der Gerudo-Wüste ist eine erhöhte Plattform mit einem Baum. Ziehe Dich herauf, um die Geisterseele zu erreichen.	<input type="checkbox"/>
42	Bei der letzten Geisterseele solltest Du auch den Boden absuchen. Hier kannst Du Dich in eine Höhle graben, in der Du auf 2 weitere Seelen triffst.	<input type="checkbox"/>
43	siehe #42	<input type="checkbox"/>
44	Kurz vor dem Eingang des Bulblin-Lagers solltest Du den linken Weg nehmen. Des Nachts triffst Du hier eine Geisterseele.	<input type="checkbox"/>
45	Im Bulblin-Lager, in den Trümmern des Hauses, wo Du den Kampf gegen den Anführer gekämpft ist in der Mitte des Nachts eine Geisterseele zu finden.	<input type="checkbox"/>

GEISTERSEELEN IN TWILIGHT PRINCESS

CHECKLISTE

#	Fundort / Beschreibung	<input type="checkbox"/>
46	Vor dem Eingang zur Wüstenburg solltest Du den Bereich auf der rechten Seite absuchen. Du wirst auf eine Geisterseele treffen.	<input type="checkbox"/>
47	Auf Eben 17 der Drillhöhle möchte ein Geist Dir seine Seele abgeben.	<input type="checkbox"/>
48	Auf Eben 33 der Drillhöhle möchte ein Geist Dir seine Seele abgeben.	<input type="checkbox"/>
49	Auf Eben 44 der Drillhöhle möchte ein Geist Dir seine Seele abgeben.	<input type="checkbox"/>
50	Im Hauptraum der Wüstenburg mit den Fackeln. Diesen Geist musst Du besiegen, um den Dungeon zu schaffen.	<input type="checkbox"/>
51	Im Nordwestraum des 1F der Wüstenburg ist die zweite von vier Geisterseelen zu finden, die das Feuer im Hauptraum wiederherstellt.	<input type="checkbox"/>
52	Relativ zentral im 2F der Wüstenburg ist ein versteckter Raum, in dem die dritte Geisterseele versteckt ist.	<input type="checkbox"/>
53	In einem der Südwesträume des 2F der Wüstenburg ist die letzte der vier Geisterseelen der Wüstenburg versteckt.	<input type="checkbox"/>
54	Gehe in die Bergruine. In der Mitte der Eingangshalle schwebt direkt eine Geisterseele.	<input type="checkbox"/>
55	Zerschlage alle Rüstungen, die sich im Eingangsbereich der Bergruine befinden. Hinter einer von ihnen hat sich eine Geisterseele versteckt.	<input type="checkbox"/>
56	Im südwestlichen Raum des 2F hat sich hinter einigen Eiszacken, die Du mit dem Morgenstern entfernen musst, eine weitere Seele versteckt.	<input type="checkbox"/>
57	In 3F des Zeitschreins solltest Du im großen, runden Hauptraum mit dem Fahrstuhl nach der Ostnische suchen, in der Du eine Seele finden wirst.	<input type="checkbox"/>
58	Im Nordwestraum des 7F des Zeitschreins mit der großen Waage musst Du Dich an den Greifpunkt an der Decke ziehen und mittels Gleiter nach Süden zur Seele fahren.	<input type="checkbox"/>
59	Im westlichen Raum des 3F von Kumula befindet sich auf der südlichen, runden Plattform eine weitere Seele. Erreiche sie per Killerana.	<input type="checkbox"/>
60	Im mittleren Raum des 4F von Kumula findest Du auf der westlichen Plattform eine Geisterseele.	<input type="checkbox"/>