



Mission 14: Ganons Schloss

Lösungsteil geschrieben von Philip Emanuel

Spielcharakter: Link, Impa, Shiek, Lana, Prinzessin Zelda, Darunia, Midna, Phai;

Schwierigkeitsgrad: Normal

Missions- Status dieser Mission: **Ziele:** Besiege Ganondorf. **Niederlage:** Zelda flieht. (Bist Du schon im Spiel, drücke die +- Taste (=Pause), wähle dann **Status** aus und Du erhältst die **Bedingungen für Sieg und Niederlage.**)

Missionen in der vierzehnten Schlacht:

Im Laufe einer Schlacht, werden neue Missions-Ziele eingeblendet. Die neuen Missions-Ziele werden in diesem Text mit der Farbe Blau dargestellt. Empfehlungen, Abläufe, Lösungen und Informationen mit der Farbe Lila.

Tipp: Du kannst im Legendenmodus nur als Link spielen. Stelle in der Medaillenschmiede unter Angriffsmedaille die Medaille „Gesicht der grimmige Gottheit 1“ her. So bekommst Du eine 2. Spezialangriffsleiste für die Spezialattacke, die Du mit der X-Taste entfesseln kannst. Du kannst nun hintereinander 2 Spezialattacken ausführen. So hast Du es beim Endkampf gegen den Endboss Ganon leichter.

Schmiedest Du die Medaille „Gesicht der grimmigen Gottheit 2“ bekommst Du eine 3. Spezialangriffsleiste.

Tipp: Bist Du in der Mission, lass alle goldenen Krüge und goldenen Dreiecke auf dem Schlachtfeld liegen. Für den Endkampf gegen Ganon brauchst Du sie noch.

- **Besiege die beiden Argoroks.** Die Argoroks sind fliegende und feuerspeiende Riesendrachen. Ein Drache taucht im Süden auf, der Andere im Nordwesten. Auf der Karte sind sie als rote X markiert. Solange der Drache fliegt, ist er mit normalen Angriffen nicht erreichbar. Erst wenn seine Schwanzspitze blau leuchtet, kannst Du ihn mit dem **Enterhaken** anvisieren und entern. Sitzt der Enterhaken, musst Du den Drachen zu Boden zwingen, indem Du mit dem **Steuerkreis** rückwärts gehst – das ist genau so wie beim Seilziehen. Ist der Drache auf den Boden geschmettert, kannst Du ihn mit normalen Attacken verwunden. Der Argorok, der Dir am nächsten ist, ist jener im Süden. Impa rückt nach Süden um den Argorok zu besiegen. Liegt der Riesendrache am Boden, wird Dir Impa helfen, den Drachen zu besiegen.

Besiege den anderen Argorok. Midna und Lana versuchen den Argorok im Norden zu besiegen. Sie schaffen es zwar den Riesendrachen zu verwunden, doch Du musst ihm den Rest geben. Du kannst durch die feindlichen Truppen durchlaufen, bis Du bei Midna und Lana bist.

Ein **Magnus** wurde auf dem Schlachtfeld gesichtet. Ihn findest Du in der ehemaligen Feenquelle im Südosten der Karte. Dieser Soldat ist eine Sondereinheit. Er kann andere Soldaten beschwören und auf dem Schlachtfeld erscheinen lassen.

Da Du in der Schlacht sehr gefordert sein wirst, wirst Du möglicherweise keine Zeit haben, ihn zu besiegen.

Darunia und die Krabbelmine wurden an der Bergfestung gesichtet. Die Bergfestung ist jene Wehrfestung, die am nördlichsten liegt.

Die Lage der Krabbelmine wird auf der Karte als blaues X markiert.

Die Krabbelmine fährt von der Bergfestung Richtung Süden in die Mittelfestung hinein und von dort Richtung Westen zur nächsten Wehrfestung, genannt Westfeld-Festung.

In der Mittelfestung stehen zwei Strahlzyklopen, die Du mit **Bomben** sprengen kannst.

Das Ziel ist, dass in die Westfeld-Festung eine Öffnung gesprengt wird, da die von feindlichen Soldaten besetzte Wehrfestung keine offenen Tore hat.

Beschütze die Krabbelmine und zerstöre die Wand. Die Krabbelmine muss durch von feindlichen Soldaten besetztes Gebiet fahren, um ans Ziel zu kommen. Schon nach einer kurzen Strecke von der Bergfestung entfernt bleibt die Krabbelmine stehen, da sie von feindlichen Soldaten umzingelt ist und angegriffen wird. Damit sie ihren Weg fortsetzt, musst Du zumindest alle feindlichen Hauptmänner, alle die einen roten Balken über dem Kopf haben, besiegen. Erst dann setzt sie ihren Weg fort.

Ist der Argorok im Norden noch nicht von Dir besiegt worden, greift sogar er die Krabbelmine an.

Auf dem Weg zum Ziel greifen immer wieder die Truppen von Ganondorf die Krabbelmine an. Daher musst Du die Krabbelmine eskortieren und beschützen.

Wird die Krabbelmine gestoppt, dann erhältst Du eine Meldung im Spiel. Mit der **+ -Taste** am Controller **unterbrichst Du die Mission (=Pause)**. So gelangst Du zum Missions-Menü. Im **Schlachtverlauf** kannst Du die während des Spiels **eingeblendeten Meldungen** nachlesen. Wird der Vormarsch der Krabbelmine gestoppt, bekommst Du den Auftrag, **die Truppen von Ganondorf zu besiegen, die die Krabbelmine angreifen**.

Hat die Krabbelmine die Mauer zerstört, **erobere die Westfeld-Festung**. In dieser Wehrfestung steht ein roter Krug, der Herzen auffüllen kann.

Gehst Du weiter durch die Westfeld-Festung durch und betrittst neues Gelände, können folgende Meldungen kommen. **Ganondorf hat seine wahre Macht wiedererlangt** oder **Ganondorf ist erwacht**.

Du stehst vor einem großen Heer von feindlichen Soldaten. Sie greifen Dich an. Du wirst von feindlichen Hauptmännern attackiert und plötzlich greift Dich Ganondorf an. Du bist umgeben von Feinden. Der stärkste Gegner, dem Du gegenüber stehst ist Ganondorf.

Er attackiert Dich mit seinen Schwertern und sogar mit Blitzen.

Du kannst ihn mit der **L-Taste** anvisieren und mit der **A-Taste** versuchen seinen Attacken auszuweichen. In dieser Situation zahlt es sich aus, wenn Du dir mit **einer Spezialattacke, X-Taste**, Luft verschaffst. Die Wirkung ist nur von kurzer Dauer, da Du von vielen Feinden umzingelt bist. Ist Deine **Magieleiste voll**, kannst Du Deine Magie entfesseln, mit der **R-Taste**. Du erleidest dann weniger Schaden, wenn Du z.B. getroffen wirst.

Ist Deine Herzleiste empfindlich geschrumpft, gehe zurück in die Westfeld-Festung und benutze den roten Krug. Ganondorf wird Dir folgen.

Rote Krüge in deiner Nähe: Auf dem freien Platz, außerhalb der Westfeld-Festung, wo Dich Ganondorf attackiert hat. Im Norden steht ein Fels, den Du mit **Bomben** sprengen kannst. Du erhältst dann einen roten Krug. Weiter hinten an der Wand ist Gras, das du mähen kannst. Du erhältst dann Herzen. In der nächsten Wehrfestung im Norden steht auch ein roter Krug. In Schloss Hyrule findest Du einen weiteren roten Krug.

Du hast viele Herzen zur Verfügung. Je weniger Herzen Du benötigst, umso mehr Herzen bleiben Dir, wenn Du nach dem Kampf gegen Ganondorf auch noch Ganon gegenüber stehst.

Goldene Dreiecke und **goldene Krüge**: **Erhältst Du goldene Dreiecke, lass sie bitte liegen. Diese wirst Du benötigen, nachdem Ganondorf das Triforce benutzt hat und zu Ganon wird (Dir steht nachdem Du Ganondorf zum ersten Mal besiegt hast noch der Endkampf gegen Ganon bevor).**

Lass in den Wehrfestungen auch die goldenen Krüge stehen. Zerbrichst Du sie mit dem Schwert, kannst Du auch goldene Dreiecke erhalten.

- **Stehst Du auf dem freien Platz, auf dem Du Ganondorf besiegt hast, liegt nördlich von Dir eine von Feinden besetzte Wehrfestung. Sie ist die am nächsten liegende. Du kannst sie erobern. Im Inneren stehen mehrere Krüge, die Du im Endkampf gegen Ganon nutzen kannst.**

Du kannst nun, wenn Du die Zeit hast, Schloss Hyrule zurück erobern. Im Spiel erhältst Du eine Meldung, wenn Prinzessin Zelda vorrückt, um Schloss Hyrule zurückzuerobern.

In dieser Mission kann es vorkommen, dass Du bereits eroberte Wehrfestungen wieder an Deinen Feind verlierst.

- **Nach dem Du Ganondorf besiegt hast, dauert es nicht lange, bis Ganon das Schlachtfeld betritt. Mehrere Meldungen über Ganon können im Spiel erscheinen. Wenn er erscheint, ändern sich auch die Siegesbedingungen. Mit der + -Taste am Controller unterbrichst Du die Mission (=Pause).** So gelangst Du zum Missions-Menü. Dann kannst Du die während des Spiels die **eingblendeten Meldungen** und die **Bedingungen für Sieg und Niederlage** nachlesen.
- **Hast Du Schloss Hyrule erobert, darfst Du es nicht mehr an deine Feinde verlieren. Zelda darf nicht fliehen.**

- **Besiege Ganon.** Er taucht auf dem freien Feld auf, wo Du Ganondorf besiegt hast. Auf der Karte ist er als rotes X markiert. Ganon attackiert die Soldaten auf dem umliegenden Gelände. Auf Schloss Hyrule schleudert er Blitze.

Leider ist die freie Sicht in diesem Bereich ziemlich schlecht. Die Karte wird Dir in diesem Fall von großem Nutzen sein. Du siehst deine Position (grüner Pfeil) und Ganon (als rotes X dargestellt).

Visiere Ganon mit der **L-Taste** an und weiche seinen Attacken aus. Er schleudert riesige Feuerbälle. Er kann auch eine große Fläche vor seinem Kopf mit Geschossen bombardieren. Führt Ganon diese großflächige Attacke durch, ist es schwer auszuweichen und es wird Dich viele Herzen kosten.

Achte darauf, wenn Du Ganons Attacken ausweichst, dass Du nicht in ein Hindernis hineinläufst und auf der Stelle gehst. Bleibe daher den Begrenzungsmauern fern.

Versuche auf Distanz zu bleiben und komm seinen Kopf nicht zu nahe.

Normale Attacken haben auf Ganon keine Wirkung. Entfesselst Du deine Magie mit der **R-Taste**, bist im Angriff stärker, doch auch so kannst Du Ganon keinen Schaden zufügen. Die einzige Attacke die Ganon Schaden zufügt ist **die Spezialattacke** mit der **X-Taste**. Damit Du diese Attacke durchführen kannst, brauchst Du goldene Dreiecke. Dir wird nichts anderes übrig bleiben, als das Feld zu verlassen und goldene Krüge zu zerbrechen und die hoffentlich liegengelassenen goldenen Dreiecke zu sammeln.

Du musst den Endboss mit der **Spezialattacke** mindestens **6 Mal** verletzen, damit Ganon sein Verhalten ändert.

Hast Du Ganon 6 Mal verwundet, verlässt er das Feld auf dem er kämpft. Seine neue Position siehst Du auf der Karte als rotes X markiert.

Ganon ändert seine Strategie. Er schleudert rote Blitze und andere Geschosse ab. Kommst Du ihm zu nahe, springt er Dich an. Ganon schwebt auch eine Zeit lang über den Boden und seine Schwanzspitze leuchtet blau wie bei den Argoroks (= fliegende, feuerspeiende Riesendrachen). Leider ist die Zeit zu kurz, um ihn mit dem Enterhaken anzuvisieren.

Nun übergibt dir Prinzessin Zelda die **Lichtpfeile**.

Folge Ganon und bleibe auf Distanz. Schieße mit **Lichtpfeile** auf ihn und weiche seinen Attacken aus.

Die **Lichtpfeile** haben nicht immer Wirkung auf Ganon.

Ist Ganon von den **Lichtpfeilen** verwundet worden, erscheint das **6-eckige Symbol über seinen Kopf** und er stürzt zu Boden. Nun kannst Du ihn eine Zeit lang mit **normalen Schwerthieben** verletzen. Hast Du die **Lichtpfeile** ist Ganon verwundbar wie alle anderen Endbosse auch!

Steht Ganon wieder auf, gehe auf Distanz und beschieße ihn mit Lichtpfeilen.
Bist Du schon so weit gekommen, ist es leicht, Ganon zu besiegen.

Mission erfolgreich:

Du hast die Mission erfolgreich abgeschlossen. In der Kampfstatistik siehst Du wie viele Rubine Du erbeutet hast, Deine Spielzeit, welche Waffen Du erbeutet hast und welche „Materialien“ Du im Spiel erhalten hast.